



یک مشکل درونی

در سامسونگ

تلاش شرکت سامسونگ برای بازیابی جایگاه پیشین در عرصه بازار گوشی های هوشمند، اگر به واسطه تغییر و اصلاح فرهنگ فعلی در میان مهندسان و اتمسفر این شرکت نباشد، محکوم به یک شکست بزرگ است و این موضوعی است که کارمندان و مدیران فعلی و سابق این شرکت به آن اذعان دارند.

خبرگزاری رویترز با نقل این مطلب آورده است: این فرهنگ به عقیده مهندسان فعلی و سابق شرکت سامسونگ، پیش از این بیشترین تمرکز را بر تولید و توسعه نرم افزارها و خدمات داشت در حالی که طی سال های اخیر بسیار از این بخش های نرم افزاری و خدماتی در سامسونگ تعطیل شده اند. برخی تنها یک سال بعد از راه اندازی!

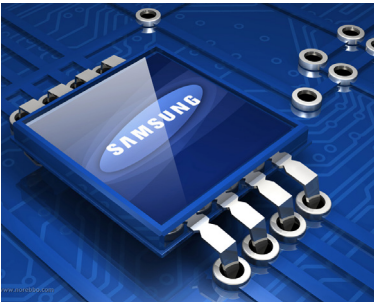
یکی از مقامات آشنا با فرایند های عملیاتی داخل شرکت سامسونگ، در این باره گفته است: در شرکت سامسونگ نسبت به مدیران بالا رده ای که ایده های جدید و تلاش های در راستای محصولاتی بیشتر مبتنی بر خدمات و نرم افزار دارند، بد بینی و بی اعتمادی زیادی وجود دارد.

این در حالی است که بازار گوشی های هوشمند به بلوغ کامل رسیده است و شرکنی مانندسامسونگ که زمانی توانسته بود صدر نشین جدول فروش گوشی های هوشمند در این بازار باشد، چنانچه نتواند بخش های نرم افزاری و خدماتی خود را همانند گذشته فعا سازد، هیچ وجه تمایزی نسبت به سایر تولید کنندگان در این بازار نخواهد داشت.

البته سامسونگ با استفاده از تجربیات سابق خود خدماتی نظیر پرداخت الکترونیکی Samsung Pay، بستری و پلتفرم Internet of Things برای محصولات خانگی و Smart Things راه اندازی کرده است اما به عقیده کارشناسان این موضوعات و موارد برای این شرکت کافی نیست.

مصاحبه ای که با کارمندان و مدیران فعلی سابق این شرکت انجام شده نشان میدهد که رقابت شدیدی در داخل سامسونگ بین بخش های مختلف و در راستای هدف کوتاه مدت ساخت سخت افزارها در مقایسه با هدف بهتر و بلند مدت تر ایجاد خدمات و سرویس های نرم افزاری و پلتفرم هایی که میتواند ضامن وفاداری مشتریان به این شرکت باشد، در جریان است.

یکی از این مدیران و مهندسان گفته است که نرم افزاری که وی و تیم همراه برای hands-free قرار بوده همراه با Galaxy S۴ منتشر شود طراحی کرده بود از سوی بخش دیگری در سامسونگ به رقابت کشیده شده و کنار گذاشته شد که نشان از اولویت کمتر نرم افزارها نزد شرکت سامسونگ دارد. وی گفته است: مدیران رده بالای سامسونگ به شکل ذاتی درکی از اهمیت نرم افزار ندارند. آنها خود را مشغول سخت افزار کرده اند و البته در این حوزه بهتر از هر شرکت دیگری عمل میکنند اما نرم افزار حوزه ای مهم و به کل متفاوت است. این امر منجر به آن شده است خلایقت ها در حوزه نرم افزار و خدمات نرم افزاری به تدریج شکست خورده و محو شوند.



ذخیره سازی یک هزار سال اطلاعات روی M-disc

یانتیوک خود استفاده کرده و به راحتی آن را با خود حمل کند. از ویژگی های مهم و پرکاربرد M-Disc مقاومت بالای آن در برابر نور شدید، رطوبت و حرارت زیاد است. این ویژگی در مقابل دیسک های رایج مانند DVD



شرکت ASUS اعلام کرد: DVD Writer فوق باریک ZenDrive UVM، قابلیت پشتیبانی از M-Disc را دارد. دی‌وی‌دی‌های نوع M-DISC قابلیت ذخیره‌سازی اطلاعات تا ۱۰۰۰ سال و حتی بیشتر از آن را

دارا هستند. این دیسک‌ها به کاربر اجازه می‌دهند تا تمام اطلاعات مهم خود مانند عکس‌ها، ویدیوهای شخصی، پروژه‌های مهم کاری یا هر داده دیگری را بر روی این دیسک‌ها نگهداری کنند؛ بدون اینکه نگران خرابی دیسک‌ها بر اثر گذشت زمان باشند و داده مهم آن‌ها از بین برود. این دستگاه ۲ دی‌وی‌دی M-DISC به همراه دارد که به کاربران اجازه می‌دهد تا بی‌درنگ پس از خرید محصول، خاطرات و اطلاعات خود را بر روی DVD ذخیره‌سازی کنند. طراحی خاص ۱۳ میلی‌متری این DVD writer، کاربر کمک می‌کند تا آن را در کنار لپ‌تاپ

زمانی برای نگرانی مایکروسافت

رقابت سونی با مایکروسافت در حوزه بازی های رایانه ای



بازی برتر ماه نوامبر وجود نداشت. و جالب اینجاست که عنوان Just Dance ۲۰۱۶، فروشی بهتر روی کنسول

قدیمی Wii نسبت به Wii U داشت.

سونی پیش از روز «جمعه سیاه» امسال اعلام کرد که فروش پلی استیشن ۴، از مرز ۳۰٫۲ میلیون واحد عبور کرده است و هم چنان به پیشرفت خود ادامه می‌دهد. در همین حال، مایکروسافت تمایلی به اعلام تعداد واحد های فروخته شده کنسول نسل هشتمی خود نشان نمی‌دهد؛ اما می‌توان انتظار داشت که فروش آن، حدود نصف فروش پلی استیشن ۴ باشد. در واقع، پیش بینی های VGChartz نشان داده که اکس باکس وان احتمالاً فروشی ۱۷٫۱ میلیون واحدی را تجربه می‌کند و Wii U نیز اخیراً از مرز ۱۱ میلیون واحد عبور کرده است.

مشخصاً، مایکروسافت انتظار داشت که در فصل آخر سال جاری میلادی، عملکردی بهتر از خود به جای بگذارد. این کمپانی، اخیراً قابلیت Backward Compatibility را راه‌اندازی کرده به کاربران اکس باکس وان اجازه می‌دهد تا عناوین قدیمی اکس باکس ۳۶۰ را روی کنسول نسل هشتمی خود اجرا کنند. این حرکت قرار بود که بالاخره دارندگان اکس باکس ۳۶۰ را مجاب به خرید اکس باکس وان کند؛ اما تا به امروز به نظر می‌رسد که Backward Compatibility بی‌تاثیر بوده است.

البته مایکروسافت بیکار هم نشسته است؛ آن‌ها ۵۰ دلار از قیمت باندل های خود کاستند و مخاطبان می‌توانند با قیمت رقابتی ۳۰۰ دلار تا آخر تعطیلا سال آتی میلادی، نسبت به خرید باندل های مختلف اقدام کنند. باید توجه داشت که کاهش قیمت، معمولاً به عنوان راه حل نهایی در نظر گرفته می‌شود؛ یعنی زمانی که کمپانی‌ها به این نتیجه می‌رسند که باید با تحمل اندکی ضرر و زیان، پیشرفت های آتی خود را تضمین کنند.

در همین حال، مایکروسافت کنترلر الیت را نیز برای

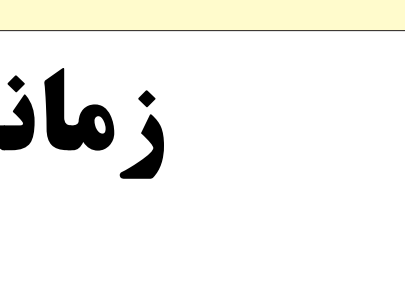
الو، اونجا مینه؟



فضانوردان قبل از آنکه راهی سفرهای فضایی شوند باید چندین سال را تحت تمرینات و آموزش های فشرده قرار بگیرند که موضوعاتی از مکانیک فضایی گرفته تا آزمایشهای علمی و تعلیمات پزشکی را برای کار در

ایستگاه بین المللی فضایی در بر میگيرد. اما «تیم پیک» که هفته قبل به ایستگاه بین المللی فضایی رسیده است گویا آموزشهایی در مورد برقراری تماس تلفنی از فضا با زمین را نیز داشته است! این فضانورد بریتانیایی روز کریسمس در پیامی که در شبکه اجتماعی توئیتر منتشر کرده، نوشته بود: میخواستم از خانمی که به اشتباه با وی تماس گرفتم و گفتم: الو؟ اونجا مینه؟ عذر خواهی کنم. این یک تماس سر کاری و از روی مزاحمت نبود، من شماره را اشتباه گرفته بودم!

هنوز مشخص نیست که این فضانورد ۴۳ ساله قصد



شواهد به آرامی خود را نشان می‌دهند: سونی چنان ارتباطی ناگسستنی با تجارت کنسول های بازی به وجود آورده است که باعث می‌شود کنسول پلی استیشن ۴ را شکست ناپذیر در نظر بگیریم. زمان آن رسیده که مایکروسافت نگران باشد که آیا می‌تواند سونی را از پیش روی بردارد و یا باید موقتاً به حضور داشتن در رتبه دوم در این نسل اکتفا کند. در همین حال، کمپانی ردموندی می‌تواند امیدوار هم باشد که کنسول NX نینتندو، حداقل در آینده نزدیک وارد بازار نشود.

قطعا، هرچیزی ممکن است اتفاق بیفتد. ماه دسامبر میلادی، هم چنان جز مهم ترین بازه های زمانی برای فروش بازی های ویدیویی به شمار می‌رود و نبرد میان کنسول های نسل هشتمی هم تا چند سال آینده متوقف نخواهد شد. اما بنابر گزارش گروه NPD، سونی توانست بار دیگر به فروش موفقیت آمیز خود در ایالات متحده ادامه دهد. در واقع همه چیز روشن است؛ مایکروسافت با رو کردن تمام برگ های برنده خود هم نتوانست از سونی پیشی گیرد.

سونی در ماه نوامبر، یعنی زمانی که اکس باکس وان به بهترین لاین آب بازی های ویدیویی ممکن دسترسی داشت، فروش مایکروسافت را پشت سر گذاشت. مایکروسافت در ماه نوامبر و دسامبر، دو عدد از بهترین عناوین انحصاری خود، یعنی Halo ۵ Guardians و Rise of the Tomb Raider را به انتشار رساند. در این میان، سونی هیچ عنوان انحصاری بزرگی در اختیار نداشت.

با این حال، همه چیز هم به ضرر مایکروسافت نبود. در گزارش‌ها اعلام شد که عنوان Call of Duty: Black Ops III توانست واحدهای بیش تری روی کنسول اکس باکس وان بفروشد. این در حالی است که سونی طی یک قراردادی جدید با کمپانی انکیویژن، تمام محتویات اضافه بلک آپس ۳ را به انحصار زمانی خود در آورده است و این روند، تا سال آتی نیز ادامه خواهد داشت. بنابراین و با توجه به اهمیت همیشگی سری بازی کال آو دیوتی، و دستیابی به فروش بیش تری اکس باکس، خبری مسرت بخش برای مایکروسافت به شمار می‌رود.

اما در میان عناوین باقی مانده ای که در ماه نوامبر عرضه شدند، واحدهای بیش تری به نفع سونی فروخته شد و مایکروسافت ناکام ماند. این بدان معناست که بازی های چوئل آوت ۴، استار وارز بتلفرانت، فیفا ۱۶، نید فور اسپید و اساسینز کرید سنڈیکا، همه و همه، فروشی بهتر از روی پلی استیشن ۴ نسبت به اکس باکس وان تجربه کردند.

در همین حال، نسخه پنجم سری بازی هیلو توانست به جایگاه هشتم بر فروش ترین بازی های نوامبر بسنده کند و توم ریدر جدید، حتی به لیست ۱۰ بازی برتر و پر فروش این ماه، راه نیافت. اما موضوع از این بدتر هم می‌شود؛ از سوی دیگر، هیچ عنوانی از کنسول WiiU نینتندو در لیست ۱۰

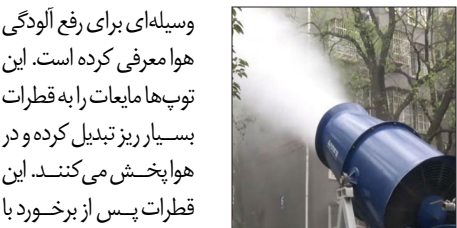
اکس باکس وان عرضه کرد. کنترلری که انحصاراً برای گیمرهای حرفه ای و مسابقات eSports ساخته شده تا کیفیت تجربه بازی‌ها را افزایش دهد. این حرکت، اقدامی هوشمندانه از سوی مایکروسافت بود و می‌تواند به فروش سخت افزاری آن‌ها، در حالی که فروش کلی کنسول چندان جذاب نیست، کمکی شایان کند.

فصل تعطیلات امسال، فرصتی بود که مایکروسافت می‌توانست با کنار زدن سونی و پلی استیشن ۴، مجالی برای نفس کشیدن بیابد و حداقل برای مدتی، کوتاه به برتری رقیب ژاپنی خود خاتمه دهد. اما سونی در همین حال، کنفرانس موفقیت آمیز PlayStation Experience را برگزار کرد و به گیمرها نشان داد که در آینده نزدیک، شاهد عرضه چه عناوینی خواهند بود.

عنوان بزرگ بعدی سونی، نسخه پنجم سری بازی استریت فایتر است و در تاریخ ۱۶ فوریه (برابر ۲۷ بهمن) عرضه می‌شود. در همین حال، عنوان مورد انتظار (بهمن) A Thief’s End: ۴ نیز مدتی بعد و در تاریخ ۱۸ مارس (برابر ۲۸ اسفند) عرضه خواهد شد. از سوی دیگر، انتظار می‌رود که سونی در تاریخی نامعلوم از سه ماهه نخست سال ۲۰۱۶ میلادی، هلدست واقعبت مجازی پلی استیشن را عرضه کند.

کنفرانس پلی استیشن اکسپرینس اگرچه چندان پرربار نبود اما توانست جمع کثیری از گیمرها را تحت تاثیر قرار دهد. بسیاری از بازی هایی که به نمایش درآمدند، چه عناوین انحصاری و چه عناوین چند پلتفرمی، بسیار جذاب به نظر می‌رسیدند. سونی نشان داد که بسیاری از بازی های ویدیویی هلدست واقعبت مجازی پلی استیشن، توسط کمپانی هایی بزرگ همچون یوبی سافت ساخته می‌شوند و قرار نیست که با عناوینی کوچک مواجه باشیم. اما در همین حال، تعداد بسیار زیادی عناوین مستقل هم توجه‌ها را به خود جلب کرده است.

سخن گویان و عاملان مایکروسافت، از همین حالا در باره



وسيله‌ای برای رفع آلودگی هوا معرفی کرده است. این توپ‌ها مایعات را به قطرات بسیار ریز تبدیل کرده و در هوا پخش می‌کنند. این قطرات پس از برخورد با ذرات آلودگی آن‌ها را جمع

کرده و همانند باران به زمین باز می‌گردند. نابر گفته‌ی شرکت سازنده این دستگاه می‌تواند ذراتی با بزرگی بیشتر از ۱۰ میکرون را جمع‌آوری کند. هر چند این مقدار برای رفع تمامی آلودگی کافی نیست، اما تغییرات ایجاد شده توسط آن چشمگیر خواهند بود.

فروش کم نظیر گوشی ۷۱۰ ال.جی در آمریکا

۲۵۶۰ در ۱۴۴۰ پیکسل و نمایشگر دوم در بالای نمایشگر اصلی قرار گرفته، پردازنده اسنپ دراگون ۸۰۸ با معماری ۴ هسته‌ای ۱.۴ گیگاهرتزی کورتکس A۵۳ و دو هسته‌ای ۱.۸۲



گیگاهرتزی کورتکس ۵۷A گرافیک آنرئوی ۴۱۸، میک‌رواس‌دی برای افزودن حافظه جانبی، ۶۴ گیگ حافظه داخلی در کنار ۴ گیگ رم /مجهز به نسل چهارم شبکه LTE، دوربین ۱۶ مگاپیکسلی و ۵ مگاپیکسلی وباطری ۳۰۰۰ میلی آمپری از مشخصات این هوشمند است.

از محبوب‌ترین گوشی‌هایش در منطقه آمریکا شمالی فروخته است. به همین خاطر سهم ال.جی از بازار گوشی‌های هوشمند در آمریکا با ۵.۷ درصد رشد در ماه نوامبر به ۳۵ درصد رسید که موفقیتی بزرگ برای این کمپانی محسوب می‌شود. نمایشگر اصلی ۵.۷ اینچی با رزولوشن