

آی تی

تابناک

اعلام جرم دولت آمریکا علیه هکرهای ایرانی

مقامات آمریکایی در حال آماده کردن اعلام جرم علیه هکرهای ایرانی هستند که گفته می شود یک حمله سایبری را علیه یک سد در نیویورک انجام داده‌اند. این حمله که اولین بار توسط بری‌ان والاس، محقق امنیتی کشف شد لحظه‌ای تعیین کننده در افزایش تنش های سایبری بین ایران و آمریکا بود، زیرا اولین نمونه از حمله های سایبری است که به ایران منتسب شده است.

نقوذ به سد بومن اونیو در نیویورک یک حمله در سطح بالا نبوده است. اما این حمله اولین مورد از نقوذ به زیرساخت های حیاتی آمریکا بوده و تهدیدی است که مقامات آمریکایی دوست ندارند شاهد تکرار مجدد آن باشند.

این حمله همچنین اعتماد دولت آمریکا به مدیریت زیرساخت های حیاتی را زیر سوال برد. یک سال قبل، ۶۱ درصد از مدیران زیرساخت های حیاتی آمریکا پیش بینی کرده بودند که سازمان های آنها قادرند در طی ۲۴ ساعت هرگونه حمله سایبری را شناسایی کنند.

در سال های اخیر، ایران در واکنش به حمله مشترک سایبری آمریکا و اسرائیل به تاسیسات هسته ای ایران، توانمندی های سایبری خود را ارتقا داده است. لئونادو، کارشناس مسائل سایبری در این باره گفت: «ما امسال شاهد افزایش حملات به کشورهای از سوی ایران، کره شمالی و چین بوده ایم... ما باید دست زدن به این اقدامات را برای این مجرمان دشوارتر و پرهزینه تر کنیم.»

اعلام جرم احتمالی علیه هکرهای ایرانی توسط دولت آمریکا احتمالاً نظیر اقدامی خواهد بود که مقامات آمریکایی در ماه اکتبر انجام دادند و نام شرکت های چینی ای را که به عقیده مقامات از یک حمله سایبری منتفع شده بودند را اعلام کردند.

افشاگری های جدید اسنودن در رابطه با ماجرای اپل و اف بی ای

در حالی که اف.بی.ئی مدعی است تنها اپل می تواند قفل آیفون را بشکند و دسترسی به اطلاعات کاربران را برای پلیس آمریکا ممکن کند، اما اسنودن با صراحت بدون آنکه خود را ملزم به رعایت ادب بداند می گوید: این ادعای اف.بی.ئی، آی چرند است.

این پیمانکار سابق آژانس امنیت ملی آمریکا که فعلاً به عنوان پناهنده سیاسی در روسیه زندگی می کند در اظهاراتی که از طریق ویدیو کنفرانس در همایشی در شهر واشنگتن پخش می شد نگرانی های متخصصان امور امنیتی در مورد ایجاد دستکاری عمدی در سیستم قفل گذاری آیفون و دیگر گوشی ها و تبلت ها را تایید کرد و اف.بی.ئی را متهم به دروغ گویی در مورد توانای های فنی خود کرد.

اسنودن افزود: اف.بی.ئی قصد دارد دادگاه و عموم مردم را در مورد توانایی هایش برای هک کردن آیفون گمراه کند و می خواهد کاری کند که ما فکر کنیم مسئله فقط مربوط به گوشی یک تروریست است، اما هدف اصلی ایجاد اکیسیتمی از گوشی ها و دیگر ابزار آسیب پذیر است.

وی اظهار نگرانی کرد به روزرسانی های نرم افزاری آینده عمداً دارای کدهای تضعیف شده و قابل نقوذ باشند و اف.بی.ئی با اقدامات تبلیغاتی خود در زمینه درگیری با اپل خواهد افکار عمومی را برای استفاده از گوشی های آسیب پذیر و قابل هک توسط خود آماده کند.

افشای اطلاعات ده ها هزار تروریست داعش از طریق یک فلش USB



پلیس امنیت داخلی داعش که آن را با نام SS شناسایی میکنند سرقت شده است. فردی که این فلش را سرقت کرده است یکی از اعضای سابق ارتش آزاد سوریه بوده است که بعداً به عضویت داعش در آمده و نام وی «ابو حامد» است. خبرنگار

اسکای نیوز در ملاقاتی که با وی در ترکیه داشته است، این فلش را از وی تحویل گرفته و ابو حامد طی این دیدار به وی گفته است که گروه داعش در حال تسلیم کردن مقر فرماندهی خود در «رقه» و در حال عقب نشینی به صحرای مرکزی سوریه و بعد از آن به کشور عراق، یعنی محل تولد خود است. وی در پاسخ به این سوال که آیا این فلش USB میتواند کل شبکه داعش را برای همیشه نابود سازد، تنها گفته است «توکل بر خدا».

شبکه خبری «اسکای نیوز» گزارش داد که به یک فلش USB دسترسی پیدا کرده است که اطلاعات هزاران نفر از تروریست های گروه داعش از جمله نام و آدرس، تلفن و نام مستعار آنها را در بر دارد. این اطلاعات نشان میدهد که اعضای گروه

داعش تقریباً از بیش از ۵۰ کشور مختلف هستند که نام انگلستان نیز در میان آنها دیده میشود. اسنادی که در این فلش UBS وجود دارد شامل یک فرم عضویت در گروه تروریستی داعش است که طی آن ۲۳ سوال از تروریست هایی که قرار است به این گروه ملحق شوند، پرسیده شده که اطلاعات دقیق از جمله نام و نام خانوادگی، تلفن، آدرس دقیق و همچنین نام مستعار آنها در گروه داعش را در بر دارد. این فلش از مقر اصلی

دونالد ترامپ بر خلاف وعده هایش تحریم اپل را شکست



اما تحریم ترامپ چندان طولی نکشید، چرا که اطلاعات متادینتای توئیتر نشان می دهند که روز گذشته ترامپ چندین توئیست از آیفون خود ارسال کرده است. بنابر این اطلاعات، ترامپ حداقل ۴ توئیست داشته است. همچنین، در حالی که

مجادله پر سر و صدای اف بی ای و شرکت های فناوری بر سر رمزگذاری بالا گرفته است، ترامپ در آخرین دور مناظره های انتخاباتی هیچ چیزی در مورد اپل نگفت. ترامپ در سخنانی متفاوت نیز در دانشگاه لیبرتی ویرجینا گفته بود در صورتی که به عنوان رئیس جمهور ایالات متحده انتخاب شود، از اپل می خواهد که کارخانه های تولیدی را به داخل آمریکا آورد. البته اپل تنها شرکت تکنولوژی نیست که مورد هدف ترامپ قرار گرفته است.

سه هفته پیش و پس از آن که اپل درخواست دادگاه برای قفل گشایی از آیفون متعلق به یکی از عوامل تروریستی سن برناردینو خودداری کرد. دونالد ترامپ، نامزد پیش‌تاز جمهوری خواهان، خواستار تحریم

همگانی محصولات اپل شد، اما به نظر می رسد اکنون این تحریم از سوی خود ترامپ هم به پایان رسیده است. سه هفته پیش، ترامپ در هواداری از اف بی ای اعلام کرد با وجود آنکه هم گوشی آیفون دارد و هم سامسونگ، تازمانی که اپل به درخواست اف بی ای پاسخ ندهد، تنها از گوشی سامسونگش استفاده خواهد کرد. ترامپ ۱۹ فوریه در سخنرانی در کارولینای جنوب گفت: من فکر می کنم کاری که ما باید انجام دهیم این است که اپل را تحریم کنیم تا زمانی که کد امنیتی را بدهد.

Go مثل AlphaGo

سومین شکست پیاپی قهرمان جهانی Go از هوش مصنوعی گوگل



امروز هوش مصنوعی AlphaGo گوگل توانست در یک تورنمنت پنج مرحله ای با قهرمان دان ۹ جهانی بازی Go سومین پیروزی پیاپی خود را به دست آورد. این رقابت که امروز برگزار شد به خوبی نشان دهنده ظرفیت ها و توانایی های هوش مصنوعی در آینده نزدیک است.

هوش مصنوعی AlphaGo قبل از این در دو مسابقه نخست این تورنمنت موفق شده بود Lee Se-Dol را در روزهای چهارشنبه و پنج شنبه شکست دهد به گونه ای که این قهرمان کرده ای روز پنج شنبه بعد از شکست دوم خود اعتراف کرد که در طول زمان بازی حتی یک لحظه هم نبوده است که وی جلو باشد!

این در حالی است که روز پنج شنبه با افزایش تعداد تماشاگران آنلاین این رقابت در سراسر جهان، فشارها بر قهرمان دان ۹ بازی Go افزایش یافته بود. وی پیش از شروع رقابت ها گفته بود که هوش مصنوعی گوگل را ۵ بر ۰ شکست خواهد داد.

قرار است دو دور باقی مانده از این رقابت ها در روزهای یکشنبه و سه شنبه برگزار شود تا امتیازهای نهایی محاسبه شوند. اگر AlphaGo در این تورنمنت پیروز شود برنده جایزه ۱ میلیون دلاری خواهد بود که البته گوگل گفته است در این صورت همه آن را به خیریه ها خواهد بخشید. آخرین باری که یک هوش مصنوعی توانمند قادر به شکست یک قهرمان شد بازمیگردد به سال ۱۹۹۷ که طی یک رقابت هوش مصنوعی IBM با نام Deep Blue توانست «گری کاسپاروف» بزرگ را شکست دهد. موفقیتی که با تکرار در سال ۲۰۱۱ توسط Watson، هوش مصنوعی دیگری از Deep Blue شرکت IBM را به این فکر انداخت که به فکر تجاری سازی هوش مصنوعی خود بیفتد.

حال گوگل نیز در صدد است چنانچه پیروزی بزرگ خود را با AlphaGo رقم زند، به شکلی اساسی اقدام به تجاری سازی این هوش مصنوعی کند. هوش مصنوعی AlphaGo دوسال قبل در قالب یک پروژه تحقیقاتی برای آزمون امکان انجام بازی Go با استفاده از یک شبکه عصبی که از مکانیزم Deep Learning بهره میبرد، شروع شد. در سال ۲۰۱۴ گوگل شرکت DeepMind که خالق این هوش مصنوعی است را خریداری کرد.

روز پنج شنبه این هوش مصنوعی توانست اعلامی از آنچه در قلموس عرفی، خلاقیت نامیده میشود را نشان دهد. آن هم زمانی که یک حرکت این هوش مصنوعی در بر روی صفحه Go مسفران را به این نتیجه رساند که این حرکت پیش از این از سوی هیچ بازیگر حرفه ای دیده نشده است. بر این اساس این هوش مصنوعی از پایگاه داده ای برخوردار است که تمامی حرکت های انسانی در بازی Go را در دل خود دارد اما در عین حال قادر است صرف نظر از این داده ها، خود تصمیم انجام یک حرکت نیز بگیرد.

بازی Go چیست و چگونه انجام میشود؟

از اوایل هفته قبل گوگل و پروژه AlphaGo با شکست قهرمان جهان بازی Go خرساز شده و شگفتی خلق

از یکدیگر پنهان نیست و همچنین عنصر شانس نیز در آنها دخیل نمیباشد. Go بازی است که معمولاً طی آن انسان ها همواره بر ماشین ها رجحیت و تفوق داشته اند. در نتیجه ساخت یک هوش مصنوعی که در یک بازی به این پیچیدگی قادر به شکست انسان باشد، یک پیشرفت بزرگ در هوش مصنوعی به حساب می آید.

تفاوت هوش مصنوعی گوگل در چیست؟

هوش مصنوعی DeepMind در واقع نیاز به یک برنامه طراح نیاز دارد که به جای تمرکز و تکیه بر استفاده از تکنیک Brut Force قادر به ساخت استراتژی برای بازی Go باشد. برای این کار AlphaGo از سه تکنیک متفاوت در هوش مصنوعی بهره میبرد. تکنیک اول مبتنی بر یادگیری از طریق تماشا و نظارت است که در واقع از این طریق تیم AlphaGo به هوش مصنوعی خود نحوه دقیق بازی را نشان میدهد. تکنیک دوم مبتنی بر تقویت یادگیری از طریق انجام بازی با خود است که بر اساس آن AlphaGo با انجام بازی هایی با خود سعی در تقویت مهارت و بهره گیری از Deep Learning برای تبدیل شدن به یک بازیگر بهتر دارد.

اما تکنیک سوم از جمله مهمتر است و با عنوان Monte Carlo Tree Search شناخته میشود که روشی بسیار موثر برای جستجوی حرکت های بالقوه است. به این شیوه و با استفاده از قدرت بی نظیر محاسباتی گوگل، تا این جا AlphaGo توانسته است قهرمان دان ۹ جهانی Go را در سه مرحله شکست دهد.

بازی Go چقدر قدمت دارد؟

این بازی در حدود ۲ هزار سال قبل در چین اختراع شد و بعد از آن به سرعت در ژاپن و کره نیز تشریح یافت. جالب آنکه در چین این بازی جزو ۴ مهارت عمده ای بود که برای تحصیلکردگان نیاز بود. در ژاپن همچنین در میان ارتشیان و جنگجویان از احترام زیادی برخوردار بود و امپراتور «شوگون» رقابت های Go میان سربازان نخبه خود را تماشا میکرد. این بازی به تدریج در میان سایر ملل با توجه به قواعد ساده آن که در حین بازی به یک پیچیدگی تمام عیار ختم میشود؛ مورد استقبال قرار گرفت. همین پیچیدگی در حین بازی است که منجر به آن شده که بازی Go نزد برخی از برترین مغزهای دنیای غربی با احترام نگاه شود. گفته میشود که آلبرت اینشتین در زمانی که در برلینستون بوده است به Go علاقه زیادی داشته است. همچنین آن تورینگ که وی را به عنوان پدر علم رایانه و محاسبات میشناسند نیز زمانی که با دکتر «جک گود» بر روی Enigma Machine کار میکردند این بازی را به وی معرفی کرده است.

چرا بازی Go برای هوش مصنوعی گوگل انتخاب شده است

بدون شک بازی های سنتی مبتنی بر صفحه زیادی هست که میتوانست به عنوان آزمون برای سنجش میزان پیشرفت هوش مصنوعی مورد استفاده قرار بگیرد. دوز، اوتلو و شطرنج از جمله آنها است. اما اکنون Go به یک بازی پر سر و صدا تبدیل شده است. تفاوت همه این بازی ها در این است که مانند بازی های دیگر اطلاعات رقیبان

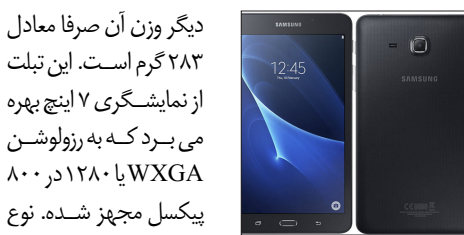
کرده اند. هوش مصنوعی گوگل توانسته است در سه دور از یک رقابت ۵ دوره ای Lee Se-Dol را که دان ۹ این بازی است شکست دهد. اما بازی Go چیست و چرا پیروزی یک هوش مصنوعی در آن برابر یک ذهن انسانی این قدر اهمیت دارد؟

در واقع Go یک بازی باستانی بر روی صفحه است که طی آن دو رقیب بر سر تصاحب فضای بیشتری بر روی صفحه با هم رقابت میکنند. این بازی بر روی یک صفحه با ۱۹ در ۱۹ مربع انجام میشود که مهره های آن مهره هایی گرد با نام Stone یا سنگ هستند. یک بازیگر با سنگ های سفید و دیگری با سنگ های سیاه بازی میکند. بازیگر ها باید یک به یک سنگ های خود را در گوشه های مربع های روی صفحه قرار دهند تا به این ترتیب مربع های بیشتری را در روی صفحه احاطه کرده یا در محاصره مهره های خود در آورند.

برنده بازی کیست؟

بازی زمانی تمام میشود که تمامی فضاها ی باز بر روی صفحه به محاصره در آمده باشد و جایی بیشتر برای تسخیر مهره ها موجود نباشد. در آخر امتیاز بازیکنان بر اساس میزان فضای که محاصره یا به اشغال خود در آورده اند محاسبه میشود. همچنین یک بازیگر میتواند مهره های حریف خود را با محاصره کردن آنها به تسخیر کرده و به غنیمت بگیرد. در این صورت امتیاز مهره های در محاصره قرار گرفته از مجموع امتیاز بازیگر کسر خواهد شد. بازیگری که با همه این تفسیر بیشترین امتیاز را داشته باشد، برنده بازی محسوب میشود.

معرفی مدل جدید از تبلت های سری Galaxy Tab A



دیگر وزن آن صرفاً معادل ۲۸۳ گرم است. این تبلت از نمایشگری ۷ اینچ بهره می برد که به رزولوشن WXGA یا ۱۲۸۰ در ۸۰۰ پیکسل مجهز شده. نوع پنل نمایشگر نیز TFT بوده و از سویی یک پردازنده چهار هسته ای ۱.۳ گیگاهرتزی نیروی خود را کسب می کند. رم دستگاه نیز به ۱.۵ گیگابایت می رسد در حالی که حافظه داخلی، صرفاً ۸ گیگابایت است که با حافظه های جانبی تا ۲۰۰ گیگابایت افزایش میابد.

شرکت کره ای سامسونگ نسخه ای جدید از محصول Tab A را برای سال ۲۰۱۶ معرفی کرده است. البته این معرفی، در خود وبسایت سامسونگ صورت پذیرفته و تبلت یاد شده صرفاً به لیست محصولات شرکت کره ای افزوده شده، بدون اینکه به قیمت اشاره ای گردد. طراحی کلی تبلت مذکور با نمونه ای که در سال پیش رونمایی شد، تفاوتی ندارد و صرفاً ضخامت آن اندکی کاهش یافته و به ۸.۷ میلیمتر رسیده است. از سوی

اپرا با توان افزایش ۹۰ درصدی سرعت وب گردی



دیگر می تواند سرعت تکمیل صفحات مختلف را تا ۹۰ درصد افزایش دهد. در صورت اثبات ادعای اپرا به طور مستقل این مرورگر به سریع ترین مرورگر دنیا مبدل می شود. به نظر می رسد با توجه به اتکای بسیاری از سایت های اینترنتی به نمایش آگهی برای کسب درآمد اجزای چنین طرحی از سوی مرورگر اپرا با واکنش متقابل آنها مواجه شود و آنها نیز دسترسی کاربران به محتوای خود را منوط به حذف ابزار با بلوکه کردن آگهی کنند.

این اولین بار است که یک مرورگر اینترنتی به طور پیش فرض به ابزاری برای حذف آگهی های مزاحم مجهز می شود. امروزه بسیاری از سایت های اینترنتی دارای انبوهی از آگهی ها هستند که هم سرعت بالا آمدن صفحات را کاهش می دهند و هم برخی از آنها آلوده به کدهای معیوب یا مخرب هستند. این نسخه از اپرا موسوم به ۲۱۶۲۰۰.۳۷۰ که با رایانه های مک و ویندوز سازگاری دارد با حذف آگهی ها و استفاده از برخی امکانات

امن ترین و نامن ترین کشورهای دنیا در حوزه سایبری



تفاوت های آسیب پذیری این کشورها، شناسایی سیاست های امنیت سایبری جاری و اینکه چطور سیاست های این کشورها نیاز به تغییر دارند، است. نویسندگان این کتاب یک مطالعه دوساله انجام دادند که طی آن بیش از ۲۰ میلیون گزارش را تجزیه و تحلیل کردند. تروجان ها، به همراه ویروس ها و کرم ها تهدیدهای اصلی برای ابزارهای هوشمند در آمریکا عنوان شده اند.

نا بر نوشته های متخصصان دانشگاه مریلند، ایالات متحده در رتبه یازدهم امنیت سایبری قرار دارد در حالی که کشورهای حوزه اسکانندیناوی مانند دانمارک، نروژ و فنلاند امن ترین کشورها هستند. در این رتبه بندی کشورهایمانند چین، روسیه، عربستان سعودی و کره جنوبی آسیب پذیرترین کشورها عنوان شده اند. مسئول نویسندگان این کتاب، عنوان کرد که هدف آن ها از این رتبه بندی، شناخت